

**POSTANOWIENIE 22/2024**  
**KOMISARZA WYBORCZEGO W ZIELONEJ GÓRZE I**

z dnia 12 stycznia 2024 r.

**w sprawie sprostowania błędu pisarskiego**

Na podstawie art. 167 § 3 ustawy z dnia 5 stycznia 2011 r. – Kodeks wyborczy (Dz. U. z 2023 r. poz. 2408) w związku z Postanowieniem Nr 17/2024 Komisarza Wyborczego w Zielonej Górze I z dnia 3 stycznia 2024 r. w sprawie podziału Miasta Zielona Góra na okręgi wyborcze, ustalenia ich granic, numerów oraz liczby radnych wybieranych w każdym okręgu (Dz. Urz. Woj. Lubuskiego. poz. 100), Komisarz Wyborczy w Zielonej Górze I postanawia, co następuje:

**§ 1.** W załączniku do Postanowienia dodaje się omyłkowo pominięte wyrazy: w okręgu wyborczym nr 5 Władysława IV i Władysława Jagiełły i w okręgu wyborczym nr 3 Drzonków-Sosnowy Zakątek oraz skreśla się wyrazy: w okręgu wyborczym nr 3 Krępa Mała, Mokra, Szmaragdowa i w okręgu wyborczym nr 4 Winogradu.

**§ 2.** Postanowienie podlega przekazaniu Radzie Miasta Zielona Góra, Wojewodzie Lubuskiemu, Państwowej Komisji Wyborczej oraz Prezydentowi Miasta Zielona Góra.

**§ 3.** Na postanowienie Radzie Miasta Zielona Góra, a także wyborcom w liczbie co najmniej 15 przysługuje prawo wniesienia skargi do Naczelnego Sądu Administracyjnego, w terminie 3 dni od daty podania postanowienia do publicznej wiadomości poprzez opublikowanie na stronie internetowej Delegatury Krajowego Biura Wyborczego w Zielonej Górze. Skargę wnosi się za pośrednictwem Komisarza Wyborczego w Zielonej Górze I. Zgodnie z art. 9 § 1 Kodeksu wyborczego przez upływ terminu do wniesienia skargi należy rozumieć dzień złożenia skargi Komisarzowi Wyborczemu w Zielonej Górze I.

**§ 4.** Postanowienie wchodzi w życie z dniem podpisania i podlega ogłoszeniu w Dzienniku Urzędowym Województwa Lubuskiego oraz podaniu do publicznej wiadomości na stronie internetowej Delegatury Krajowego Biura Wyborczego w Zielonej Górze i w sposób zwyczajowo przyjęty na obszarze Miasta Zielona Góra.

p.o. Komisarza Wyborczego  
w Zielonej Górze I

**Monika**  
**Elżbieta Zawartowska**